#include <LiquidCrystal.h>

// LiquidCrystal lcd(rs, e, d4, d5, d6, d7)

LiquidCrystal lcd(5, 6, 7, 8, 9, 10);

void setup() {

  lcd.begin(16, 2);

  lcd.clear();

}

void loop() {

  lcd.setCursor(5, 0);

  lcd.print("IUBAT");

  lcd.setCursor(5, 1);

  lcd.print("2025");

}